

Le maquettage avec XD

Public visé :

Ce cours s'adresse à toute personne amenée à gérer des projets digitaux : chef d'entreprise, chef de projet, chargé(e) de communication ...

Durée de la formation :

2 jours

Moyens méthodes :

Alternance de théorie et pratique. Un ordinateur par stagiaire. Le support du cours est fourni à l'issue de la formation

Modalités d'organisation :

Formation animée en présentiel. Action en groupe ou individuel.
Horaires : 9h-12h30 / 13h30-17h

Pré-requis :

Aucun

Objectifs pédagogiques / Compétences viséesObjectifs opérationnels

Savoir réaliser des maquettes fonctionnelles et graphiques avec XD

Objectifs d'apprentissage

Comprendre l'intérêt des notions de gabarits, de maquettes fonctionnelles et graphiques

Réalisation des maquettes fonctionnelles et graphiques sur XD en respectant les notions d'ergonomie du Web

Programme :

- Les étapes de réalisations d'un projet digital
- L'arborescence et les gabarits
- Le webdesign
- Intérêt d'XD
- Présentation de l'interface
- Création d'une page
- Ajouter les éléments UI
- Conserver une ligne graphique
- Travailler l'ergonomie d'une page
- La grille de répétition
- Le mode prototypage
- Le chemin de navigation
- Test en direct
- Le travail collaboratif



Mise en application des différentes notions avec un cas concret : réalisation de maquettes fonctionnelles et graphiques d'un site ou d'une application web.

